T.C.

MEHMET AKİF ERSOY ÜNİVERSİTESİ

GÖLHİSAR UYGULAMALI BİLİMLER YÜKSEKOKULU

BİLİŞİM SİSTEMLERİ VE TEKNOLOJİLERİ

GÜZEL SANATLAR 1 DERSİ FİNAL ÖDEVİ

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ

LÜTFİYE NİLGÜN YILMAZ

Necati ARMAN

Öğrenci No: 2312903063

Tarih = 29.11.2023

Bu hafta Vizelerden sonraki hafta idi ve ailemin yanına tatil yapmaya gitmiştim o yüzden ders e girmedim ve bu hafta da ders iptal edilmişti.

Tarih = 06.12.2023

Bu hafta yerlere yastık koyduk ve iki kişi eşleşerek yastığın üstündeki topu almaya çalıştık. Ancak hoca, eller yukarı/aşağı/dirsek/kalça vb. direktifler veriyordu. En sonunda "al" deyince en hızlı yastığın üstünden topu alan 1 puan kazanıyordu. Ben Kaan ile oynamıştım ve 3-1 yendi. Bu şekilde oyun devam etti. Bu hafta fazla insan olmadığı için canlandırma oyununu iki kişilik gruplar halinde "Ben seni böyle bilmezdim" oyununu oynadık. Ben Melek ile şirketteki iki arkadaşın birbirlerinin arkasından konuştuğu ve tartıştığı hallerini oynadık.

Tarih = 13.12.2023

Bu hafta ilk başta karışık bir şekilde yürümeye başladık. İki kişi yan yana durduk, benim yanımda duran kişi Utku oldu. Sonra ters şekilde kol kola girdik ve başlangıçta ben gözlerimi kapattım. Utku ise beni çarptırmadan yürütmeye çalıştı. Daha sonra tam tersini ben yaptım ve burada Utku kendini salmak yerine oldukça zorlandı, ama olsun, en sonunda yürüdük.

Sonra bu işlemi üç kişi olacak şekilde yaptık. Bu sefer aramıza katılan üçüncü kişi Kaan oldu. İki kişi olarak yaptığımız işlemi üç kişi olarak aynı şekilde gerçekleştirdik, ancak ben ortada olduğum için Kaan ve Utku beni havadan götürdü, orası eğlenceliydi

Daha sonra tekrar 2 kişilik gruplara döndük ve robot oyununu oynadık. Burada amacımız birbirimize çarptırmadan yürümekti, ancak bunu konuşmadan, sadece omuzlarına dokunarak yapmamız gerekiyordu.

Sonrasında ise daire şeklinde dizildik, sol elimizi düz açtık havada olacak şekilde sağ elimizi de sağımızdaki kişinin sol eline mum şeklinde diktik. Hoca "kap" dediğinde sol elimizdeki parmağı tutmaya çalışırken, sağ elimizle de çekerek kurtarmaya çalışıyorduk.

Yeni oyun konumuz iç ve dış ses oyunu oldu. Bu konuyla alakalı senaryoları kurduk ve bu hafta da sonlanmış oldu.

Tarih = 20.12.2023

Evet, bu hafta dersimizde değişiklik oldu ve dersi arka bahçede yaptık. Herkes bize bakıyordu, bahçeden sınıftan koridordaki camdan bizi izlemişlerdi, bu yüzden garip bir hafta oldu. Bu haftaki oyunumuzda başta daire şeklinde dizildik ve hoca önümüze tabak koydu. Bir kişi de ebe idi; ebe, önümüzdeki tabakları toplaması lazımdı. Ancak bir detay vardı: dairenin etrafındaki kişilerde top vardı ve bundan kaçarak tabakları toplaması gerekiyordu. Bu oyunda çok iyi olamadım, hemen vuruldum, ama en iyi toplayan Kerem oldu.

Daha sonra iki gruba ayrıldık, el ele tutuştuk daire olacak şekilde. Hoca bir ileri, bir geri şeklinde direktif verdi ve bu oyunda güzel oynadığımız için (+) aldık, bütün ekip olarak. Sonra hoca, ikişerli gruplar halinde durmamızı istedi ve bir ebe seçti. Bu oyunda ebe, kaçarak herhangi ikişerli grubun yanına gider ve kimin yanına gitti ise onun yanındaki insan ebe olur ve kaçar. Bu da eğlenceli bir oyundu ve bu oyunun adı "Tavşan Tilki" idi

Sonra aynı iki kişilik grupları yeniden kurduk, el ele tutuştuk. Sonrasında hoca bir poşet verdi ve bunu birinin arka cebine koyduk. Birisi ebe oldu ve biz el ele tutuşup dönerken ebe, o poşeti almaya çalışıyordu. Biraz yerler ıslak olduğu için zorlandığımız bir oyun oldu.

Daha sonra geçen hafta yazdığımız iç dış ses oyununu oynayacaktık, ama bizde bir sorun vardı: insanlarımız eksikti ve hafta içindi. Bu yüzden oyunu oynamadık; jüri olarak diğer grupları değerlendirdik.

Tarih = 27.12.2023

Okulumuzda düzenlenen “Girişimcilik Sohbetlerine “

Katıldığım için derse girmedim

Tarih = 03.1.2024

Bu hafta ders işlenmedi.

Tarih = 10.1.2024

Bu hafta son ders idi ders e girmedim.

Rengarenk Ritimler

1. Oyun Hedefi
   * Bedeni Isıtarak Esnekliği Arttırmak
   * Ritim ve koordinasyonu geliştirmek.
2. Oyun Malzemeleri
   * Renkli kartlar (her renk farklı bir hareketi temsil eder)
   * Hoparlör
3. Oyun Kuralları
   * Her renk bir hareketi temsil eder.
   * Oyun lideri veya oyuncular sırayla bir kart seçer.
   * Seçilen renk ve hareketi, müzik eşliğinde belirli bir süre boyunca yapılır.
   * Renk değiştikçe veya kartlar bitene kadar oyuna devam edilir.
4. Örnek Müzik
   * "Happy”- Pharrell Williams
   * "Uptown Funk”- Mark Ronson ft. Bruno Mars
5. Örnek Renkli Kartlar
   * Kırmızı: Ayakta durarak yavaşça etrafınızda dönün.
   * Mavi: Kollarınızı yukarı kaldırarak tavana doğru uzanın.
   * Yeşil: Yerden hafifçe sıçrayarak bacaklarınızı hareketlendirin.
   * Sarı: Elleriniz yukarıda bir şekilde etrafınızda dönün
6. Oyunun Oynanışı:
   * Öğrenciler aralarında boşluk bırakarak daire şeklini alırlar. Öğrencilerin önüne renkli kartlar ters bir şekilde konulur. Bir kişi seçilir ve hocanın direktifiyle oyun ve müzik başlar.
   * Oyun başladığında seçilen ilk kişi kartını alır, çevirir ve kartın arkasında yapması gereken direktifleri bulur. Seçilen ilk kişi, karttaki hareketi yapar ve diğer kişiler de seçilen kişinin yaptığını uygular. Hareketi tamamlandıktan sonra, seçilen kişinin sağındaki kişi aynı şekilde oyunu devam ettirir.
   * Oyun, tüm kartlar açılıp direktifler yerine getirildiğinde sona erer.

|  |  |
| --- | --- |
| Oyunu Yazan | Necati Arman |
| Bölümü / sınıfı | Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri / 3 |
|  |  |
| İlgili olduğu ders | Güzel Sanatlar |
| Sınıf / Düzey | 1 |
| Kazanım | Bedeni Isıtarak Esnekliği Arttırmak  Ritim ve koordinasyonu geliştirmek. |
| Oyunun Adı | Rengarenk Ritimler |
| Gerekli Araç-Gereçler | Renkli kartlar, Hoparlör |
| **Oyunun Oynanışı** | |
| **Öğrenciler aralarında boşluk olacak şekilde daire şeklini alırlar öğrenciler in önüne renkli kartlar ters bir şekilde koyulur bir kişi seçilir ve hocanın direktifi ile oyun ve müzik başlar.**  **Oyun başladığında seçilen ilk kişi kartını alır ve çevirir kartın arkasında ise yapması gereken direktifler vardır seçilen ilk kişi karttaki hareketi yapar ve diğer kişiler de seçilen kişinin yaptığını yapar. Hareketi yaptıktan sonra seçilen kişinin sağındaki kişi aynı şekilde oyun u devam ettirir.**  **Oyun tüm kartlar açılıp yapıldığında oyun sona ermiş olacaktır.** | |